

2018年中国云游戏行业分析报告- 市场运营态势与发展趋势预测

报告大纲

观研报告网

www.chinabaogao.com

一、报告简介

观研报告网发布的《2018年中国云游戏行业分析报告-市场运营态势与发展趋势预测》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<http://baogao.chinabaogao.com/youxi/342636342636.html>

报告价格：电子版: 7200元 纸介版：7200元 电子和纸介版: 7500

订购电话: 400-007-6266 010-86223221

电子邮箱: sale@chinabaogao.com

联系人: 客服

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、报告目录及图表目录

云游戏（Cloud gaming）又可称为游戏点播（gaming on demand），是一种以云计算技术为基础的在线游戏技术。云游戏技术使图形处理与数据运算能力相对有限的轻端设备（thin client）能运行高品质游戏 [1]。在云游戏场景下，游戏并不在玩家游戏终端，而是在云端服务器中运行，并由云端服务器将游戏场景渲染为视频音频流，通过网络传输给玩家游戏终端。玩家游戏终端无需拥有强大的图形运算与数据处理能力，仅需拥有基本的流媒体播放能力与获取玩家输入指令并发送给云端服务器的能力即可。与传统游戏模式相比，云游戏能在很大程度上减小玩家游玩游戏的设备成本。对于许多需要长期更新的高品质游戏而言，云游戏也能减少游戏商发行与更新维护游戏的成本。然而在保证玩家游戏体验上，云游戏与传统游戏相比具有一定差距，主要包括：

资料来源：公开资料整理

全球公有云市场规模从2010年的683亿美元增长至2016年的2092亿美元，年复合增长率高达20.51%。资料显示，2017年全球公有云市场规模将达到2602亿美元，较去年增长18.5%，预计到2020年全球公有云市场规模将达到4114亿美元，2018-2020年年复合增速将达到16.5%。随着AI的采用和物联网在企业及初创企业的应用，据预测IaaS（基础设施即服务）的增长空间较高，主要受到基础设施迁移到云端的额外需求及计算密集型工作的需求增加所带动。2016年企业服务17%的总市场营收转移到了云服务，到2021年将增长到28%。资料显示，从2016年开始，中国市场对公共云的应用将会加速，并且拥有巨大的成长空间。此外，中国整体经济的放缓，也将刺激云计算应用加速，因为公共云能够为政府和企业节省更多成本。对比美国2016年700亿美元的公有云市场规模，中国市场未来的增长速度和预期规模都令人兴奋。

国家“十二五”、“十三五”规划都明确提出将云计算作为未来科技发展的重要领域，近几年支持云计算发展的相关政策密集出台。2017年4月，工信部发布《云计算发展三年行动计划（2017-2019）》，提出到2019年我国云计算产业规模达到4300亿元，云计算服务能力达到国际先进水平，云计算在制造、政务等领域的应用水平显著提高，涌现2-3年在全球云计算市场中具有加大份额的领军企业。2015年末中国云计算产业规模约1500亿元，意味着2016-2019年年复合成长30%。此外，各级部门明确提出政府部门、银行等金融机构业务逐步迁移至云端，意味着将为私有云厂商带来大量订单。

资料来源：公开资料整理

目前我国云计算市场只占全球市场总规模的5%，这与我国人口规模、商业规模、GDP占全球份额极不匹配。与美国比，在公有云市场上，中国与美国有至少五年的差距，美国云

市场已经进入成熟期，中国则仍处于初始扩张阶段。2016年中国云计算整体市场规模达514.9亿元，整体增速35.9%，大幅高于全球平均水平。其中私有云市场规模344.8亿元，同比增长25.1%；公有云服务市场整体规模约170.1亿元，同比增长66.0%。预计2017-2020年中国云计算市场仍将保持高速增长，到2020年市场规模达到1366亿元，其中IaaS、SaaS是增长驱动力。

数据来源：公开数据整理

另外，根据数据显示，2017年第一季度中国互联网平均连接速度则为7.6Mbps，超过了全球平均水平，峰值的速率也超过了全球的平均水平。在“宽带中国”战略的持续推进下，移动宽带环境的大幅提升为云游戏奠定了良好的发展基础。（GYWWJP）观研天下发布的《2018年中国云游戏行业分析报告-市场运营态势与发展趋势预测》内容严谨、数据翔实，更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展动向、市场前景、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

它是业内企业、相关投资公司及政府部门准确把握行业发展趋势，洞悉行业竞争格局，规避经营和投资风险，制定正确竞争和投资战略决策的重要决策依据之一。本报告是全面了解行业以及对本行业进行投资不可或缺的重要工具。观研天下是国内知名的行业信息咨询机构，拥有资深的专家团队，多年来已经为上万家企业单位、咨询机构、金融机构、行业协会、个人投资者等提供了专业的行业分析报告，客户涵盖了华为、中国石油、中国电信、中国建筑、惠普、迪士尼等国内外行业领先企业，并得到了客户的广泛认可。

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。本研究报告采用的行业分析方法包括波特五力模型分析法、SWOT分析法、PEST分析法，对行业进行全面的内外部环境分析，同时通过资深分析师对目前国家经济形势的走势以及市场发展趋势和当前行业热点分析，预测行业未来的发展方向、新兴热点、市场空间、技术趋势以及未来发展战略等。

【报告大纲】

第一章 2016-2018年中国云游戏行业发展概述

第一节 云游戏行业发展情况概述

一、云游戏行业相关定义

二、云游戏行业基本情况介绍

三、云游戏行业发展特点分析

第二节 中国云游戏行业上下游产业链分析

一、产业链模型原理介绍

二、云游戏行业产业链条分析

三、中国云游戏行业产业链环节分析

1、上游产业

2、下游产业

第三节 中国云游戏行业生命周期分析

一、云游戏行业生命周期理论概述

二、云游戏行业所属的生命周期分析

第四节 云游戏行业经济指标分析

一、云游戏行业的赢利性分析

二、云游戏行业的经济周期分析

三、云游戏行业附加值的提升空间分析

第五节 中国云游戏行业进入壁垒分析

一、云游戏行业资金壁垒分析

二、云游戏行业技术壁垒分析

三、云游戏行业人才壁垒分析

四、云游戏行业品牌壁垒分析

五、云游戏行业其他壁垒分析

第二章 2016-2018年全球云游戏行业市场发展现状分析

第一节 全球云游戏行业发展历程回顾

第二节 全球云游戏行业市场区域分布情况

第三节 亚洲云游戏行业地区市场分析

一、亚洲云游戏行业市场现状分析

二、亚洲云游戏行业市场规模与市场需求分析

三、亚洲云游戏行业市场前景分析

第四节 北美云游戏行业地区市场分析

一、北美云游戏行业市场现状分析

二、北美云游戏行业市场规模与市场需求分析

三、北美云游戏行业市场前景分析

第五节 欧盟云游戏行业地区市场分析

一、欧盟云游戏行业市场现状分析

二、欧盟云游戏行业市场规模与市场需求分析

三、欧盟云游戏行业市场前景分析

第六节 2018-2024年世界云游戏行业分布走势预测

第七节 2018-2024年全球云游戏行业市场规模预测

第三章 中国云游戏产业发展环境分析

第一节 我国宏观经济环境分析

一、中国GDP增长情况分析

二、工业经济发展形势分析

三、社会固定资产投资分析

四、全社会消费品云游戏总额

五、城乡居民收入增长分析

六、居民消费价格变化分析

七、对外贸易发展形势分析

第二节 中国云游戏行业政策环境分析

一、行业监管体制现状

二、行业主要政策法规

第三节 中国云游戏产业社会环境发展分析

一、人口环境分析

二、教育环境分析

三、文化环境分析

四、生态环境分析

五、消费观念分析

第四章 中国云游戏行业运行情况

第一节 中国云游戏行业发展状况情况介绍

一、行业发展历程回顾

二、行业创新情况分析

三、行业发展特点分析

第二节 中国云游戏行业市场规模分析

第三节 中国云游戏行业供应情况分析

第四节 中国云游戏行业需求情况分析

第五节 中国云游戏行业供需平衡分析

第六节 中国云游戏行业发展趋势分析

第五章 中国云游戏所属行业运行数据监测

第一节 中国云游戏所属行业总体规模分析

一、企业数量结构分析

二、行业资产规模分析

第二节 中国云游戏所属行业产销与费用分析

一、流动资产

二、销售收入分析

三、负债分析

四、利润规模分析

五、产值分析

第三节 中国云游戏所属行业财务指标分析

一、行业盈利能力分析

二、行业偿债能力分析

三、行业营运能力分析

四、行业发展能力分析

第六章 2016-2018年中国云游戏市场格局分析

第一节 中国云游戏行业竞争现状分析

一、中国云游戏行业竞争情况分析

二、中国云游戏行业主要品牌分析

第二节 中国云游戏行业集中度分析

一、中国云游戏行业市场集中度分析

二、中国云游戏行业企业集中度分析

第三节 中国云游戏行业存在的问题

第四节 中国云游戏行业解决问题的策略分析

第五节 中国云游戏行业竞争力分析

一、生产要素

二、需求条件

三、支援与相关产业

四、企业战略、结构与竞争状态

五、政府的作用

第七章 2016-2018年中国云游戏行业需求特点与价格走势分析

第一节 中国云游戏行业消费特点

第二节 中国云游戏行业消费偏好分析

一、需求偏好

二、价格偏好

三、品牌偏好

四、其他偏好

第三节 云游戏行业成本分析

第四节 云游戏行业价格影响因素分析

一、供需因素

二、成本因素

三、渠道因素

四、其他因素

第五节 中国云游戏行业价格现状分析

第六节 中国云游戏行业平均价格走势预测

一、中国云游戏行业价格影响因素

二、中国云游戏行业平均价格走势预测

三、中国云游戏行业平均价格增速预测

第八章 2016-2018年中国云游戏行业区域市场现状分析

第一节 中国云游戏行业区域市场规模分布

第二节 中国华东地区云游戏市场分析

一、华东地区概述

二、华东地区经济环境分析

三、华东地区云游戏市场规模分析

四、华东地区云游戏市场规模预测

第三节 华中地区市场分析

一、华中地区概述

二、华中地区经济环境分析

三、华中地区云游戏市场规模分析

四、华中地区云游戏市场规模预测

第四节 华南地区市场分析

一、华南地区概述

二、华南地区经济环境分析

三、华南地区云游戏市场规模分析

第九章 2016-2018年中国云游戏行业竞争情况

第一节 中国云游戏行业竞争结构分析（波特五力模型）

一、现有企业间竞争

二、潜在进入者分析

三、替代品威胁分析

四、供应商议价能力

五、客户议价能力

第二节 中国云游戏行业SWOT分析

一、行业优势分析

二、行业劣势分析

三、行业机会分析

四、行业威胁分析

第三节 中国云游戏行业竞争环境分析（PEST）

一、政策环境

二、经济环境

三、社会环境

四、技术环境

第十章 云游戏行业企业分析（随数据更新有调整）

第一节 企业

一、企业概况

二、主营产品

三、运营情况

1、主要经济指标情况

2、企业盈利能力分析

3、企业偿债能力分析

4、企业运营能力分析

5、企业成长能力分析

四、公司优劣势分析

第二节 企业

一、企业概况

二、主营产品

三、运营情况

1、主要经济指标情况

2、企业盈利能力分析

3、企业偿债能力分析

4、企业运营能力分析

5、企业成长能力分析

四、公司优劣势分析

第三节 企业

一、企业概况

二、主营产品

三、运营情况

1、主要经济指标情况

2、企业盈利能力分析

3、企业偿债能力分析

4、企业运营能力分析

5、企业成长能力分析

四、公司优劣势分析

第四节 企业

一、企业概况

二、主营产品

三、运营情况

1、主要经济指标情况

2、企业盈利能力分析

3、企业偿债能力分析

4、企业运营能力分析

5、企业成长能力分析

四、公司优劣势分析

第五节 企业

一、企业概况

二、主营产品

三、运营情况

1、主要经济指标情况

2、企业盈利能力分析

3、企业偿债能力分析

4、企业运营能力分析

5、企业成长能力分析

四、公司优劣势分析

第十一章 2018-2024年中国云游戏行业发展前景分析与预测

第一节 中国云游戏行业未来发展前景分析

- 一、云游戏行业国内投资环境分析
- 二、中国云游戏行业市场机会分析
- 三、中国云游戏行业投资增速预测
- 第二节中国云游戏行业未来发展趋势预测
- 第三节中国云游戏行业市场发展预测
 - 一、中国云游戏行业市场规模预测
 - 二、中国云游戏行业市场规模增速预测
 - 三、中国云游戏行业产值规模预测
 - 四、中国云游戏行业产值增速预测
 - 五、中国云游戏行业供需情况预测
- 第四节中国云游戏行业盈利走势预测
 - 一、中国云游戏行业毛利润同比增速预测
 - 二、中国云游戏行业利润总额同比增速预测

第十二章 2018-2024年中国云游戏行业投资风险与营销分析

- 第一节 云游戏行业投资风险分析
 - 一、云游戏行业政策风险分析
 - 二、云游戏行业技术风险分析
 - 三、云游戏行业竞争风险分析
 - 四、云游戏行业其他风险分析
- 第二节 云游戏行业企业经营发展分析及建议
 - 一、云游戏行业经营模式
 - 二、云游戏行业销售模式
 - 三、云游戏行业创新方向
- 第三节 云游戏行业应对策略
 - 一、把握国家投资的契机
 - 二、竞争性战略联盟的实施
 - 三、企业自身应对策略

第十三章 2018-2024年中国云游戏行业发展策略及投资建议

- 第一节 中国云游戏行业品牌战略分析
 - 一、云游戏企业品牌的重要性
 - 二、云游戏企业实施品牌战略的意义
 - 三、云游戏企业品牌的现状分析
 - 四、云游戏企业的品牌战略

五、云游戏品牌战略管理的策略

第二节中国云游戏行业市场重点客户战略实施

一、实施重点客户战略的必要性

二、合理确立重点客户

三、对重点客户的营销策略

四、强化重点客户的管理

五、实施重点客户战略要重点解决的问题

第三节中国云游戏行业战略综合规划分析

一、战略综合规划

二、技术开发战略

三、业务组合战略

四、区域战略规划

五、产业战略规划

六、营销品牌战略

七、竞争战略规划

第十四章 2018-2024年中国云游戏行业发展策略及投资建议

第一节中国云游戏行业产品策略分析

一、服务产品开发策略

二、市场细分策略

三、目标市场的选择

第二节中国云游戏行业定价策略分析

第三节中国云游戏行业营销渠道策略

一、云游戏行业渠道选择策略

二、云游戏行业营销策略

第四节中国云游戏行业价格策略

第五节 观研天下行业分析师投资建议

一、中国云游戏行业重点投资区域分析

二、中国云游戏行业重点投资产品分析

图表详见正文

详细请访问：<http://baogao.chinabaogao.com/youxi/342636342636.html>