

2017-2022年中国动漫市场竞争态势及十三五发展 机会分析报告

报告大纲

观研报告网

www.chinabaogao.com

一、报告简介

观研报告网发布的《2017-2022年中国动漫市场竞争态势及十三五发展机会分析报告》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<http://baogao.chinabaogao.com/yingshidongman/273441273441.html>

报告价格：电子版: 7200元 纸介版：7200元 电子和纸介版: 7500

订购电话: 400-007-6266 010-86223221

电子邮箱: sale@chinabaogao.com

联系人: 客服

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、报告目录及图表目录

动漫产业，是指以"创意"为核心，以动画、漫画为表现形式，包含动漫图书、报刊、电影、电视、音像制品、舞台剧和基于现代信息传播技术手段的动漫新品种等动漫直接产品的开发、生产、出版、播出、演出和销售，以及与动漫形象有关的服装、玩具、电子游戏等衍生产品的生产和经营的产业。

2013年中国动漫行业产值达到870.85亿元，是2010年的1.85倍。2013年核心动漫产品出口额达到10.2亿元，同比增长22.80%。2013年，全年备案公示的国产电视动画片剧目数量为465部327955分钟，全国制作完成的国产电视动画片共358部204732分钟，投资生产完成率创下最高纪录（62.4%）。2014年我国动漫产业更多地受益于转型升级所带来的质量和效益提升，依旧保持强劲的发展态势，总值超过1000亿元，与2013年相比增长14.84%。

近几年我国动画电影发展迅猛，制作技术水平整体进步明显，表现出来的是显著提高的口碑与评分。另外，我国本土动画电影逐渐突破过去低龄化的界限，表现出越来越多样化的受众。目前我国已成功打造出《喜羊羊系列》、《摩尔庄园》、《秦时明月》等一系列优秀国产本土动画作品。

中国有广阔的动漫市场，各地动漫产业发展计划的制定更是如火如荼，纷纷打造自己的"动漫之都"。北京着力打造国际一流的动漫产业中心；上海、广州、福州已初步形成以网络游戏、动画、手机游戏、单机游戏和与游戏相关的产业链。这一切都直接导致了国产动漫市场的上位。

财政部、国家税务总局发布的《关于动漫产业增值税和营业税政策的通知》明确，对属于增值税一般纳税人动漫企业销售其自主开发生产的动漫软件，按17%的税率征收增值税后，对其增值税实际税负超过3%的部分，实行即征即退政策。动漫软件出口免征增值税。执行时间自2013年1月1日至2017年12月31日。

动漫产品本身有巨大的市场空间，而动漫产品的衍生产品市场空间更大。儿童音像图书、童装、玩具、文具、儿童食品等，在某种程度上，这些行业今后的发展与行销都有赖于动漫这一新兴产业的带动作用，中国动漫产业拥有巨大的发展空间。

中国报告网发布的《2017-2022年中国动漫市场竞争态势及十三五发展机会分析报告》内容严谨、数据翔实，更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展动向、市场前景、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。它是业内企业、相关投资公司及政府部门准确把握行业发展趋势，洞悉行业竞争格局，规避经营和投资风险，制定正确竞争和投资战略决策的重要决策依据之一。本报告是全面了解行业以及对本行业进行投资不可或缺的重要工具。

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据

等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。

第一部分行业发展分析

第一章动漫产业概述

第一节动漫简介

一、动漫的定义

二、动画的相关介绍

三、漫画的相关介绍

第二节动漫产业概述

一、动漫产业的定义

二、动漫产业链定义

三、动漫周边产业定义

第二章世界动漫产业发展分析

第一节国际动漫产业发展概况

一、国外动漫产业政策解析

二、国际动漫产业发展综述

三、国际动漫产业的发展特点

四、国际动漫产业发展的成功经验剖析

第二节日本动漫产业

一、日本动漫产业的发展回顾

二、日本动漫行业发展特色解析

三、日本动画业界及动画市场动向

第三节美国动漫产业

一、美国动漫产业发展历史

二、美国动漫的特点及运作模式

三、美国动漫节参观人数创历史新高

第四节韩国动漫产业

一、韩国动漫产业发展回顾

二、韩国如何发展动漫产业

三、韩国重振动漫产业的几大措施

第五节台湾动漫产业

一、台湾动漫产业发展浅析

二、台湾动漫市场发展综述

三、台湾动漫产业：与大陆携手“逐格造梦”

四、台湾两岸共同拓展国际动漫市场

第六节欧洲国家动漫产业

- 一、英国动漫产业在欧洲居领先地位
- 二、俄罗斯动画产业发展概况
- 三、捷克动画产业发展分析
- 四、波兰动画产业发展简况
- 五、瑞典动画产业发展概况
- 六、欧洲动漫产业发展的“软肋”

第三章中国动漫产业分析

第一节中国动漫产业发展概况

- 一、动漫产业迅猛发展
- 二、产业政策不断给力
- 三、动漫出版物持续发力
- 四、影视动画成绩斐然
- 五、动漫新媒体积极探索
- 六、动漫衍生品开发风生水起
- 七、动漫“走出去”惊喜不断

第二节中国动漫产业发展分析

- 一、动漫产业总产值
- 二、动漫产业步入高速发展期
- 三、中国动漫游戏产业政策渐成体系
- 四、国内外动漫产业十大新闻
- 五、中国动漫产业集聚效应凸显
- 六、动漫产业获免税政策

第三节中国动漫行业人才供求现状

- 一、动漫行业人才供应及需求情况
- 二、动漫人才流动性状况
- 三、中国动漫人才供给形势不容乐观

第四节中国动漫产业的战略模式

- 一、动漫产业发展战略模式的必要性
- 二、国际动漫产业发展的基本战略模式和发展规律
- 三、创建我国动漫产业战略模式的探讨
- 四、动漫产业发展模式要处理好五方面的关系
- 五、动漫产业发展模式的主要战略部署

第五节中国动漫产业面临的困境

一、我国动漫产业发展存在的主要问题

二、中国动漫产业发展的四大软肋

三、中国本土动漫产业遭遇新挑战

四、制约我国动漫产业发展的瓶颈

五、国内动漫产业整合步伐亟待提速

第六节发展中国动漫产业的建议

一、发展机遇中的中国动漫业如何转型？

二、中国动漫发展亟需进行体制改革

三、中国动漫产品需要实行分级制度

四、发展中国动漫产业的措施

五、促进中国动漫产业可持续发展的策略

第四章中国动漫市场分析

第一节中国动漫市场概况

一、中国动漫产业市场分析

二、中国动漫市场崛起的四大因素分析

三、动漫市场戏曲动漫开辟一席之地

四、国产动漫已占国内市场半壁江山四项措施促其国际化

五、国内成人动漫市场开发前景广阔

第二节中国动漫消费市场分析

一、中国成为世界最大动漫消费市场

二、中国动漫市场消费者构成情况

三、动漫产品消费者的代际消费原理探讨

四、青少年动漫消费情况分析

五、透析中国儿童动漫消费市场的潜力

第三节中国动漫市场营销分析

一、中国原创动漫营销能力分析

二、动漫图书市场的营销技巧

三、动漫市场营销进入新媒体时代

四、金融危机给动漫营销带来的机遇与挑战

五、动漫营销的中国机遇与挑战

第二部分细分市场分析

第五章动画产业

第一节全球动画产业概述

一、世界动画电影发展历程

二、全球动画产业发展概况

三、日美动画电影风格分析

四、全球十大经典动画片回眸

第二节 中国动画产业发展概况

一、中国动画产业跨越式发展

二、我国动画产业已从起步期进入跃升期

第三节 2015-2016年中国动画产业运行现状

一、2015年我国动画片制作发行情况

二、2015年中国影视动画产业发展特征解析

三、2016年我国动画片制作发行情况

第四节 中日动画比较分析

一、中日动画的发展路径

二、中日动画的生态环境

三、中日动画的创作策略

四、中日动画的价值取向

第五节 中国动画播映市场分析

一、中国动画播映体系的形成

二、中国影视动画播映市场规模初显

三、中国动画片播映体系渐趋完善

四、中国动画电影播映市场开发营销策略分析

第六节 中国动画产业发展的问题与对策分析

一、人才供需失衡桎梏中国动画产业发展

二、进口动画片冲击的“双重怪圈”严重制约中国动画产业发展

三、国内外动画片制作成本存在巨大差异

四、发展中国动画产业的建议

第六章 漫画产业

第一节 全球漫画产业分析

一、欧美漫画业概况

二、美国漫画业青睐“数字化”

三、日本漫画发展呈现下坡趋势

四、韩国影视业热捧日本漫画小说

第二节 中国漫画产业分析

一、中国漫画发展的七个阶段

二、中国漫画产业发展概述

三、手机漫画给中国漫画业带来新气象

四、中国漫画杂志市场格局分析

五、国内漫画消费市场分析

六、中国原创漫画受国际市场青睐

第三节香港漫画产业

一、香港漫画业的崛起

二、香港出现首部政策性漫画

三、日本漫画对香港漫画的影响分析

第四节漫画新闻产业

一、漫画新闻的定义

二、中国漫画新闻的概况

三、漫画新闻的传播优势分析

四、漫画新闻发展中的问题分析

五、漫画新闻发展的策略

第五节中国漫画产业的问题与发展趋势分析

一、新漫画通向连环画主流遭遇的阻碍

二、推动原创用漫画杠杆撬起动漫产业发展

三、动漫时代传统漫画的发展走向

四、成人漫画市场前景广阔

第七章手机动漫产业

第一节手机动漫概述

一、手机动漫的概念

二、手机动漫的产业价值链

三、手机动漫市场的特点

四、手机动漫的传播性与受众分析

第二节中国手机动漫产业发展概况

一、手机动漫产业发展综述

二、手机动漫盈利前景渐明

三、3G时代手机动漫面临的机遇与挑战

四、2015年手机动漫市场规模

五、手机动漫标准制定工作启动

第三节手机动漫产业面临的问题与对策分析

一、3G手机与动漫产业合流利益分配成最大的问题

二、手机动漫亟需建立有效的商业模式

三、手机动漫（偏漫画）的问题及对策

四、手机动漫（偏动画）的问题及策略

第四节手机动漫发展前景及趋势分析

一、手机动漫产业前景光明

二、行业标准如何制定

第八章网络动漫产业

第一节网络动漫概述

一、网络媒体的定义及分类

二、网络动漫的用户特征

三、网络动漫市场特点分析

四、网络动漫的两种经营模式

第二节网络动漫产业分析

一、探析传统文化对网络动画创作影响

二、中国网络动漫市场蓬勃发展

三、网络动漫试水传统领域

四、中国网络动漫面临的机遇与挑战

第三节网络动漫产业赢利分析

一、动漫网站盈利模式单一

二、“有价无市”的尴尬

三、不要风险投资

四、网络动漫亟待突破盈利困局

第四节FLASH动画发展分析

一、FLASH动画概述

二、Flash动画与传统动画之比较

三、FLASH动画从网络走向电视是趋势

第九章动漫游戏（偏网络）产业

第一节网络游戏产业发展概况

一、中国网络游戏产业政策环境分析

二、中国网络游戏市场消费群体分析

三、2015年中国网络游戏产业发展状况

四、2016年中国网络游戏产业发展状况

第二节2016年网络游戏市场调查分析

第三节动漫游戏产业分析

一、动漫游戏产业的特征解析

二、动漫网络游戏业最能体现文化创意实质

三、全球动漫游戏产业推动三大市场发展

四、网络游戏与动漫之间的融合发展

五、我国动漫游戏市场规模

六、我国动漫游戏技术瓶颈问题受关注

第四节发展中国动漫游戏产业的建议

- 一、正确认识动漫游戏业的战略机遇期
- 二、走中国道路让国产原创作品占主流
- 三、高端人才培养是关键
- 四、培育动漫游戏产业链
- 五、保护知识产权及提升行业自律意识

第五节动漫游戏的发展前景与趋势分析

- 一、网游业与动漫业结合前景看好
- 二、中国动漫游戏产业市场潜力探析
- 三、中国网游市场发展预测
- 四、网络游戏未来十大趋势

第十章动漫产业区域发展状况

第一节北京动漫产业

- 一、北京动漫产业产值获得大丰收
- 二、北京动漫游戏产业优势分析
- 三、2015年北京动漫游戏发展分析
- 四、“十三五”北京动漫游戏产业产值预计
- 六、加快发展北京动漫产业的建议

第二节上海动漫产业

- 一、上海动漫产业发展现状浅析
- 二、上海动漫产业发展的优势与机遇
- 三、上海动漫衍生产业园发展态势良好
- 四、上海市加大动漫扶持力度
- 五、上海动漫公共技术服务平台通过国家有关部门联合验收

第三节深圳动漫产业

- 一、深圳动漫产业发展的路径、要素及定位
- 二、深圳动漫产业集聚效应显现
- 三、深入分析深圳动漫产业的现状
- 四、深圳动漫业急需做大产业
- 五、深圳动漫产业面临的挑战与发展建议

第四节济南动漫产业

- 一、济南市动漫产业发展概况
- 二、济南市形成动漫游戏产业链
- 三、济南市出台新政扶持动漫产业

四、2015-2016年济南市动漫产业产值

第五节长沙动漫产业

- 一、长沙市动漫产业的比较优势
- 二、长沙动漫产业发展的政策环境
- 三、2015-2016年长沙市动漫生产数量
- 四、长沙动漫产业跨入转型关键时期

第六节杭州市动漫产业

- 一、杭州动漫产业发展的背景和优势
- 二、杭州动漫产业发展十件大事综述
- 三、杭州动漫游戏业进入全国领先行列
- 四、杭州动漫产业发展的成功经验
- 五、杭州做大做强文化创意产业

第七节厦门动漫产业

- 一、厦门动漫产业的发展概况
- 二、厦门动漫产业成为三产发展中坚力量
- 三、福建省多渠道全方位开发动漫产业人才
- 四、厦门承接台湾动漫产业转移研究
- 五、厦门市22家动漫企业获扶持资金情况

第八节其他省市动漫产业

- 一、重庆动漫产业发展综述
- 二、南京市动漫产业发展概述
- 三、湖北动漫产业发展分析
- 四、武汉全市动漫产值
- 五、成都动漫产业发展分析
- 六、福州动漫产业发展迅速
- 七、河南省动漫产业实现重大突破
- 八、江西省通过认定动漫企业和重点动漫企业名单
- 九、安徽出台“十三五”时期动漫产业发展规划

第十一章动漫衍生品市场分析

第一节动漫衍生品市场概况

- 一、国内动漫衍生品市场分析
- 二、中国动漫衍生产品市场空间大但企业盈利模式还不明确
- 三、动漫衍生品市场空间超千亿元企业面临洗牌
- 四、发展动漫衍生品市场创意主打商标先行
- 五、动漫衍生品市场被看好

第二节动漫与广告业

- 一、动漫与广告的结合
- 二、动漫广告是跨越传统的新产物
- 三、在线广告是动漫产业的重要发展领域
- 四、动漫广告迎来“80后”消费黄金时代

第三节动漫与服装产业

- 一、动漫服装的产生
- 二、卡通服装品牌我国服装市场生力军
- 三、卡通童装设计中的浪漫、纯正
- 四、动漫主题成为传统服装业发展新契机
- 五、发展动漫服装品牌的市场初探

第四节动漫与食品产业

- 一、动漫食品在中国悄然流行
- 二、卡通食品带动食品业新的消费浪潮
- 三、休闲食品借用动漫形象的好处及对策
- 四、迪士尼食品向健康食品迈进

第五节动漫与玩具产业

- 一、玩具不应仅做动漫产业链的下游
- 二、玩具业依托动漫实现转型升级打造完整的玩具动漫产业链
- 三、应对经济寒流玩具业纷纷与动漫业融合
- 四、网游玩具：传统玩具业破发点

第三部分行业竞争格局

第十二章动漫行业竞争分析

第一节中国动漫行业优势探讨

- 一、中国动漫产业具有三大优势
- 二、中国发展虚拟动漫产业集群的竞争优势
- 三、中国动漫产业的政策优势剖析

第二节动漫行业竞争状况分析

- 一、中国动画的国际竞争力解析
- 二、台企进军大陆--动漫行业竞争将加剧
- 三、国内各地争相建设动漫基地
- 四、幽默漫画期刊市场竞争激烈

第三节打造动漫民族品牌核心竞争力

- 一、品牌意识
- 二、以创意提升品牌价值

三、品牌营销

四、管理

五、人力资本

第十三章重点动漫企业分析

第一节迪斯尼

一、迪斯尼集团简介

二、迪斯尼公司的市场运作

三、2016年上海迪斯尼建设情况

四、2016财年迪斯尼经营状况

五、2016年香港迪士尼经营

六、迪斯尼乐园SWOT分析及介绍

第二节梦工厂

一、梦工厂简介

二、梦工厂经典动画介绍

三、梦工厂全面进军3D立体电影

四、2016财年梦工厂净利润

五、梦工厂宣布动画片计划

第三节东映动画株式会社

一、公简介

二、2016财年东映动画经营状况

三、日本东映动画涉足网游

四、日本东映动画公司涉足漫画创作

第四节环球数码创意控股有限公司

一、企业概况

二、主营产品概况

三、公司运营情况

四、公司优劣势分析

第五节上海盛大网络发展有限公司

一、企业概况

二、主营产品概况

三、公司运营情况

四、公司优劣势分析

第六节湖南宏梦卡通传播有限公司

一、企业概况

二、主营产品概况

三、公司运营情况

四、公司优劣势分析

第七节广东奥飞动漫文化股份有限公司

一、企业概况

二、主营产品概况

三、公司运营情况

四、公司优劣势分析

第八节广东原创动力文化传播有限公司

一、企业概况

二、主营产品概况

三、公司运营情况

四、公司优劣势分析

第九节上海美术电影制片厂

一、企业概况

二、主营产品概况

三、公司运营情况

四、公司优劣势分析

第十节浙江中南集团卡通影视有限公司

一、企业概况

二、主营产品概况

三、公司运营情况

四、公司优劣势分析

第十四章成功动漫人物案例分析

第一节米老鼠

一、米老鼠的创造

二、米老鼠的魅力

三、米老鼠的版权保护分析

第二节哆啦A梦

一、哆啦A梦的崛起

二、哆啦A梦的产业链效应

三、哆啦A梦电影的全新演绎

第三节蓝猫

一、蓝猫的营销策略介绍：

二、“蓝猫”品牌价值分析

三、蓝猫品牌的出路

第四部分行业投资前景预测

第十五章2017-2022年动漫产业投资及前景分析

第一节动漫资金投资形式比较分析

一、个人投资机动灵活

二、种子基金一荣俱荣

三、风险投资长线大鱼

四、企业并购已经在望

第二节2017-2022年动漫产业投资潜力

第三节2017-2022年动漫产业投资机会、风险及建议

一、动漫衍生产品机会多多

二、卡通流行带来的投资商机

三、2016年动漫企业融资建议

四、2016年动漫企业投资建议

第四节2017-2022年动漫产业发展前景分析

一、2016年我国动漫市场预测

二、2016年动漫行业薪酬福利发展预测

三、2017-2022年我国发展动漫产业面临的机遇与空间

四、2017-2022年动漫产业前景广阔

五、2017-2022年动漫产业发展政策的着力点

图表目录：

图表：国内生产总值同比增长速度

图表：全国粮食产量及其增速

图表：规模以上工业增加值增速（月度同比）（%）

图表：社会消费品零售总额增速（月度同比）（%）

图表：进出口总额（亿美元）

图表：广义货币（M2）增长速度（%）

图表：居民消费价格同比上涨情况

图表：工业生产者出厂价格同比上涨情况（%）

图表：城镇居民人均可支配收入实际增长速度（%）

图表：农村居民人均收入实际增长速度

图表：人口及其自然增长率变化情况

图表：2015年固定资产投资（不含农户）同比增速（%）

图表：2015年房地产开发投资同比增速（%）

图表：2017-2022年中国GDP增长预测

图表：国内外知名机构对2017-2022年中国GDP增速预测

图表：动漫行业产业链

图表：2014-2016年我国动漫行业企业数量增长趋势图

图表：2014-2016年我国动漫行业亏损企业数量增长趋势图

图表：2014-2016年我国动漫行业从业人数增长趋势图

图表：2014-2016年我国动漫行业资产规模增长趋势图

图表：2014-2016年我国动漫行业产成品增长趋势图

图表：2014-2016年我国动漫行业工业销售产值增长趋势图

图表：2014-2016年我国动漫行业销售成本增长趋势图

图表：2014-2016年我国动漫行业费用使用统计图

图表：2014-2016年我国动漫行业主要盈利指标统计图

图表：2014-2016年我国动漫行业主要盈利指标增长趋势图

(GYZX)

图表详见正文

特别说明：中国报告网所发行报告书中的信息和数据部分会随时间变化补充更新，报告发行年份对报告质量不会有任何影响，请放心查阅。

详细请访问：<http://baogao.chinabaogao.com/yingshidongman/273441273441.html>