

2021年中国少儿编程市场分析报告- 行业竞争格局与未来趋势研究

报告大纲

观研报告网

www.chinabaogao.com

一、报告简介

观研报告网发布的《2021年中国少儿编程市场分析报告-行业竞争格局与未来趋势研究》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<http://baogao.chinabaogao.com/wentibangong/529720529720.html>

报告价格：电子版: 8200元 纸介版：8200元 电子和纸介版: 8500

订购电话: 400-007-6266 010-86223221

电子邮箱: sale@chinabaogao.com

联系人: 客服

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、报告目录及图表目录

近年来人工智能产业蓬勃发展，编程逐渐呈现低龄化教育趋势，我国更是频频颁布少儿编程教育相关政策，强调少儿编程的重要性，少儿编程教育已成为国家重点推动的教育学科。

2015-2020年我国少儿编程教育相关政策

颁布时间

颁布主体

政策名称

相关内容

2015年9月

教育部

《关于“十三五”期间全面深入推进教育信息化工作的指导意见(征求意见稿)》
提出“探索 STEAM教育，创客教育等新教育模式”

2016年

教育部

《教育信息化“十三五”规划》
有条件的地区要积极探索信息技术在“众创空间”、跨学科学习(STEAM教育)创客教育等新的教育模式中的应用，着力提升学生的信息素养、创新意识和创新能力。

2017年

国务院

《关于印发新一代人工智能发展规划的通知》
实施全民智能教育项目，在中小学阶段设置人工智能相关课程，逐步推广编程教育，鼓励社会力量参与寓教于乐的编程数学软件、游戏的开发和推广。

工信部

《促进新一代人工智能产业发展三年行动计划(2018-2020年)》
推进人工智能和制造业深度融合，加快制造强国和网络强国建设。

2018年

教育部

《普通高中课程方案和语文等学科课程标准(2017年版)》
必修课程要求设计和表示简单算法；掌握一种程序设计语言的基本知识，利用程序设计语言实现简单算法；能够运用数据结构合理组织、存储数据，选择合适的算法编程实现、解决问题。

教育部

《教育信息化2.0行动计划》

完善课程方案和课程标准，充实适应信息时代、智能时代发展需要的人工智能和编程课程内容。推动落实各级各类学校的信息技术课程，并将信息技术纳入初、高中学业水平考试。

教育部办公厅

《关于加快推进校外培训机构专项治理工作的通知》

对培养学生兴趣、发展学生特长、发展素质教育的校外培训机构，要鼓励支持其发展。

2019年

国务院

《关于深化教育数学改革全面提高义务教育质量的意见》

坚持“五育”并举，全面发展素质教育。

教育部

《2019年教育信息化和网络安全工作要点的通知。》

通知中透露:今年将启动中小学生信息素养测评，并推动在中小学阶段设置人工智能相关课程，逐步推广编程教育；同时，推动大数据、虚拟现实、人工智能等新技术在教育教学中深入应用。

教育部等八部门

《关于引导规范教育移动互联网应用有序健康发展的意见》

提出建立多部门协同联动的监管机制，组织对包括少儿编程教育在内的教育App进行备案，并逐步完善备案、推荐、选用、监督检查等制度，构建覆盖全生命周期的管理机制。

2020年2月

教育部

《2019年度普通高等学校本科专业备案和审批结果的通知》

其中，人工智能、数据科学与大数据技术、智能制造工程、机器人工程等成为新增备案专业数量较多的学科。

2020年12月

教育部

《关于政协十三届全国委员会第三次会议第3172号（教育类297号）提案答复的函》

将包括编程教育在内信息技术内容纳入到中小学相关课程，帮助学生掌握信息技术基础知识与技能、增强信息意识、发展计算思维、提高数字化学习与创新能力、树立正确的信息社会价值观和责任感。资料来源：公开资料整理

与此同时，各地政府也积极响应国家陆续出台相关政策及规划，自上而下地为少儿编程教育提供了利好政策环境。

我国少儿编程教育相关政策/规划—省份情况

地区

政策/规划

相关内容

浙江省

《深化高效考试招生制度改革试点方案》

考生从技术(含通用技术和信息技术)等7门设有加试题的高中学考科目中，选择3门作为高考选考科目。

山西省

《山西省基础教育信息化“十三五”推进意见的通知》

以项目学习方式积极推进创客教育、STEAM教育和机器人教育，开展创新教育模式实验研究，每市至少建设3所创新教育基地学校。

陕西省

《陕西省教育信息化建设三年行动计划》

强调要开展信息技术条件下的基础教育教学创新，深化教育改革。并提出有条件的地区要积极探索信息技术在学科学习、STEAM教育、创客教育等新教育模式中的应用。

河南省

《2018年河南中小学创客教育工作要点的通知》

建议在中小学开设Scratch、Python等程序设计课程，培养编程思维，普及编程教育。同时，将开源电子、机器人、三维创意设计作为课程建设重点内容

江苏省

《江苏省STEM教育项目学校建设指导意见(试行)》

明确指出，在课程内容的设计中有意识地将艺术人文、社会历史等知识融入其中，培养学生的综合素养。

《关于印发<江苏省义务教育劳动与技术课纲要><江苏省义务教育信息技术课纲要>的通知》

要求在中小学普及编程教育。

四川省

《四川省教育厅关于进一步推进四川省中小学创客教育发展的通知》

指出要以培养学生核心素养、创新精神和实践能力为目标，从空间建设、师资培养、课程研发、活动开展、文化宣传等方面推进我省中小学创客教育发展，为实施「大众创业，万众创新」国家战略培养创新人才。

贵州省

《贵州省中小学创客空间建设指导意见(试行)》

鼓励通过开展多项目、系列化的创客竞赛活动，引导师生广泛参与，以竞赛带培训，以竞赛促水平。逐步构建优质高效的创客教育生态体系，培养学生创新精神、创新意识和实践能力，全面提升学生创新素养。

湖北省

《省委高校工委省教育厅2018年工作要点》

提出推进教育信息化，加强中小学创客教育指导，广泛开展师生信息技术竞赛交流活动。

广东省

《广东省教育厅关于普通高中体育与健康等科目学业水平考试工作的指导意见》

明确将信息技术纳入高中学业水平考试。资料来源：公开资料整理

我国少儿编程教育相关政策/规划—直辖市、地级市情况

地区

政策/规划

相关内容

重庆市

《关于加强中小学编程教育的通知》

中小学校要切实保障编程教育课时数量，开足开齐编程教育课程，小学3-6年级累计不少于36课时、初中阶段累计不少于36课时；规范中小学编程教育内容；鼓励社会力量参与高数于乐的编程教学软件、游戏的开发和推广。

《重庆教育信息技术与装备中心关于印发2018年工作要点的通知》

提出：以提升中小学生素质为动力，全面推进科技与社会实践教育。要求：开展中小学STEAM教育研究。探索科技创新STEAM教育课程研究，积极推动中小学校开展STEAM教育试点。做好教育综合改革试点重点项目「中小学科技创新改革试点」研究，促进中小学科技创新教育改革。

天津市

《2018年天津科技特长生招生计划》

多所中学将信息学奥赛、信息技术、人工智能等纳入了招生范畴。

长春市

《长春市教育局2018年工作要点》

强调要提升中小学技术装备现代化水平。要求：推进中小学具有STEAM和创客教育功能的创客实践室、有AR、VR功能的创新实验室建设；建设和完善新课程标准下的小学科学实验室和综合实践活动课装备。

北京市

《北京市海淀区初中音乐、美术、信息技术、劳动技术学业水平考试实施方案》

规定信息技术考试主要包括五个部分，其中就包括程序设计。

乌鲁木齐市

《关于开展人工智能编程教育活动的通知》

宣布将在小学初中和高中年级里分别开展图形化编程和Python，并对活动开展提出了课程及课时安排。

深圳市

《深圳市教育局关于遴选学校参与“中小学人工智能教育项目”实验工作的通知》

在教育部教育装备研究与发展中心统一安排下，拟遴选100所学校参与“中小学人工智能教育项目”实验工作。

青岛市

《关于创新实验室建设工作的指导意见》

明确建设适合学生开展STEAM课程学习与实践的创新实验室。到2020年，要在全市建设60个具有示范性、引领性的创新实验室。

《助力世界工业互联网之都建设教育攻坚行动方案（2020-2022年）》

将工业互联网和人工智能教育纳入中小学科技教育和综合实践课程体系。

《青岛市人工智能教育实施意见》

宣布青岛市将全面普及人工智能教育，打造人工智能教育综合赛事活动，培育全国城市级人工智能应用范例，从2020年下半年开始从小学到高中各学段开设人工智能课程试点，到2022年实现“全覆盖”，争创全国人工智能教育示范引领城市。

厦门市

《关于开展中小学人工智能教育试点工作的通知》

将在中小学开展人工智能教育试点。在中小学阶段开展人工智能相关课程教学，逐步推广编程教育，并确保每学期不少于16课时。

武汉市

《武汉市创建国家“智慧教育示范区”实施方案》

“开展人工智能与教育教学融合实践，在试点基础上逐步实现全市中小学人工智能课程全覆盖，推进人工智能与学科教学融合研究，培育一批人工智能基地学校、名师和学科典型案例”是方案中的主要任务之一。

南京市

《关于做好2018年南京市普通高中科技、学科特长生招生工作的通知》

在规定的7大类科技特长生中，青少年科技创新大赛、三模一电、智能控制、机器人设计与制作，这些考试的本质都与编程息息相关。

广州市

《广州市中小学中等职业学校深入推进STEM课程实施试点学》

指出为深入推进STEM课程实施，根据市区联办、布点试验的工作策略，广州市教育研究院共设立了155所STEM课程试点学校，立项了168项STEM课题。

上海市

《上海市教育信息化「十三五」规划》

上海已在656所中小学建设了1141个创新实验室，覆盖41%的小学、55%的初中和83%的高中。

潍坊市

《关于在中小学开展人工智能常识教育的通知》

在全市积极开展人工智能常识教育，有条件、有基础的学校，从今年秋季学期起，在小学三年级和初高中起始年级开设人工智能常识课程；2020年每个县市区有20%以上的学校开课，2021年达到50%以上学校，2022年实现全面普及。义务教育阶段3-8年级学生每学期学习时间不少于5课时。

西安市

《西安市初中毕业升学考生政策照顾类型》

明确指出初中阶段在教育行政部门批准举办的中小學生电脑制作活动、信息技术创新与实践活动、中国青少年机器人竞赛以及西安市青少年科技创新大赛中获奖的受升学政策照顾。资料来源：公开资料整理（shz）

中国报告网是观研天下集团旗下的业内资深行业分析报告、市场深度调研报告提供商与综合行业信息门户。《2021年中国少儿编程市场分析报告-行业竞争格局与未来趋势研究》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

它是业内企业、相关投资公司及政府部门准确把握行业发展趋势，洞悉行业竞争格局，规避经营和投资风险，制定正确竞争和投资战略决策的重要决策依据之一。本报告是全面了解行业以及对本行业进行投资不可或缺的重要工具。观研天下是国内知名的行业信息咨询机构，拥有资深的专家团队，多年来已经为上万家企业单位、咨询机构、金融机构、行业协会、个人投资者等提供了专业的行业分析报告，客户涵盖了华为、中国石油、中国电信、中国建筑、惠普、迪士尼等国内外行业领先企业，并得到了客户的广泛认可。

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国家统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。本研究报告采用的行业分析方法包括波特五力模型分析法、SWOT分析法、PEST分析法，对行业进行全面的内外部环境分析，同时通过资深分析师对目前国家经济形势的走势以及市场发展趋势和当前行业热点分析，预测行业未来的发展方向、新兴热点、市场空间、技术趋势以及未来发展战略等。

【报告大纲】

第一章 2017-2020年中国少儿编程行业发展概述

第一节 少儿编程行业发展情况概述

- 一、少儿编程行业相关定义
- 二、少儿编程行业基本情况介绍
- 三、少儿编程行业发展特点分析

第二节 中国少儿编程行业上下游产业链分析

- 一、产业链模型原理介绍
- 二、少儿编程行业产业链条分析
- 三、中国少儿编程行业产业链环节分析
 - 1、上游产业
 - 2、下游产业

第三节 中国少儿编程行业生命周期分析

- 一、少儿编程行业生命周期理论概述
- 二、少儿编程行业所属的生命周期分析

第四节 少儿编程行业经济指标分析

- 一、少儿编程行业的赢利性分析
- 二、少儿编程行业的经济周期分析
- 三、少儿编程行业附加值的提升空间分析

第五节 中国少儿编程行业进入壁垒分析

- 一、少儿编程行业资金壁垒分析
- 二、少儿编程行业技术壁垒分析
- 三、少儿编程行业人才壁垒分析
- 四、少儿编程行业品牌壁垒分析
- 五、少儿编程行业其他壁垒分析

第二章 2017-2020年全球少儿编程行业市场发展现状分析

第一节 全球少儿编程行业发展历程回顾

第二节 全球少儿编程行业市场区域分布情况

第三节 亚洲少儿编程行业地区市场分析

- 一、亚洲少儿编程行业市场现状分析
- 二、亚洲少儿编程行业市场规模与市场需求分析
- 三、亚洲少儿编程行业市场前景分析

第四节 北美少儿编程行业地区市场分析

- 一、北美少儿编程行业市场现状分析
- 二、北美少儿编程行业市场规模与市场需求分析
- 三、北美少儿编程行业市场前景分析

第五节 欧盟少儿编程行业地区市场分析

- 一、欧盟少儿编程行业市场现状分析
- 二、欧盟少儿编程行业市场规模与市场需求分析
- 三、欧盟少儿编程行业市场前景分析

第六节 全球少儿编程行业重点企业分析

第七节 2021-2026年世界少儿编程行业分布走势预测

第八节 2021-2026年全球少儿编程行业市场规模预测

第三章 中国少儿编程产业发展环境分析

第一节 我国宏观经济环境分析

- 一、中国GDP增长情况分析
- 二、工业经济发展形势分析
- 三、社会固定资产投资分析
- 四、全社会消费品少儿编程总额
- 五、城乡居民收入增长分析
- 六、居民消费价格变化分析
- 七、对外贸易发展形势分析

第二节 中国少儿编程行业政策环境分析

- 一、行业监管体制现状
- 二、行业主要政策法规

第三节 中国少儿编程产业社会环境发展分析

- 一、人口环境分析
- 二、教育环境分析
- 三、文化环境分析
- 四、生态环境分析
- 五、消费观念分析

第四章 中国少儿编程行业运行情况

第一节 中国少儿编程行业发展状况情况介绍

- 一、行业发展历程回顾
- 二、行业创新情况分析
- 三、行业发展特点分析

第二节 中国少儿编程行业市场规模分析

第三节 中国少儿编程行业供应情况分析

第四节 中国少儿编程行业需求情况分析

第五节 中国少儿编程行业供需平衡分析

第六节 中国少儿编程行业发展趋势分析

第五章 中国少儿编程所属行业运行数据监测

第一节 中国少儿编程所属行业总体规模分析

一、企业数量结构分析

二、行业资产规模分析

第二节 中国少儿编程所属行业产销与费用分析

一、流动资产

二、销售收入分析

三、负债分析

四、利润规模分析

五、产值分析

第三节 中国少儿编程所属行业财务指标分析

一、行业盈利能力分析

二、行业偿债能力分析

三、行业营运能力分析

四、行业发展能力分析

第六章 2017-2020年中国少儿编程市场格局分析

第一节 中国少儿编程行业竞争现状分析

一、中国少儿编程行业竞争情况分析

二、中国少儿编程行业主要品牌分析

第二节 中国少儿编程行业集中度分析

一、中国少儿编程行业市场集中度分析

二、中国少儿编程行业企业集中度分析

第三节 中国少儿编程行业存在的问题

第四节 中国少儿编程行业解决问题的策略分析

第五节 中国少儿编程行业竞争力分析

一、生产要素

二、需求条件

三、支援与相关产业

四、企业战略、结构与竞争状态

五、政府的作用

第七章 2017-2020年中国少儿编程行业需求特点与动态分析

第一节 中国少儿编程行业消费市场动态情况

第二节 中国少儿编程行业消费市场特点分析

一、需求偏好

二、价格偏好

三、品牌偏好

四、其他偏好

第三节 少儿编程行业成本分析

第四节 少儿编程行业价格影响因素分析

一、供需因素

二、成本因素

三、渠道因素

四、其他因素

第五节 中国少儿编程行业价格现状分析

第六节 中国少儿编程行业平均价格走势预测

一、中国少儿编程行业价格影响因素

二、中国少儿编程行业平均价格走势预测

三、中国少儿编程行业平均价格增速预测

第八章 2017-2020年中国少儿编程行业区域市场现状分析

第一节 中国少儿编程行业区域市场规模分布

第二节 中国华东地区少儿编程市场分析

一、华东地区概述

二、华东地区经济环境分析

三、华东地区少儿编程市场规模分析

四、华东地区少儿编程市场规模预测

第三节 华中地区市场分析

一、华中地区概述

二、华中地区经济环境分析

三、华中地区少儿编程市场规模分析

四、华中地区少儿编程市场规模预测

第四节 华南地区市场分析

一、华南地区概述

二、华南地区经济环境分析

三、华南地区少儿编程市场规模分析

四、华南地区少儿编程市场规模预测

第九章 2017-2020年中国少儿编程行业竞争情况

第一节 中国少儿编程行业竞争结构分析（波特五力模型）

一、现有企业间竞争

二、潜在进入者分析

三、替代品威胁分析

四、供应商议价能力

五、客户议价能力

第二节 中国少儿编程行业SWOT分析

一、行业优势分析

二、行业劣势分析

三、行业机会分析

四、行业威胁分析

第三节 中国少儿编程行业竞争环境分析（PEST）

一、政策环境

二、经济环境

三、社会环境

四、技术环境

第十章 少儿编程行业企业分析（随数据更新有调整）

第一节 企业

一、企业概况

二、主营业务

三、发展现状

四、优劣势分析

第二节 企业

一、企业概况

二、主营业务

三、发展现状

四、优劣势分析

第三节 企业

一、企业概况

二、主营业务

三、发展现状

四、优劣势分析

第四节 企业

一、企业概况

二、主营业务

三、发展现状

四、优劣势分析

第五节 企业

一、企业概况

二、主营业务

三、发展现状

四、优劣势分析

第十一章 2021-2026年中国少儿编程行业发展前景分析与预测

第一节 中国少儿编程行业未来发展前景分析

一、少儿编程行业国内投资环境分析

二、中国少儿编程行业市场机会分析

三、中国少儿编程行业投资增速预测

第二节 中国少儿编程行业未来发展趋势预测

第三节 中国少儿编程行业市场发展预测

一、中国少儿编程行业市场规模预测

二、中国少儿编程行业市场规模增速预测

三、中国少儿编程行业产值规模预测

四、中国少儿编程行业产值增速预测

五、中国少儿编程行业供需情况预测

第四节 中国少儿编程行业盈利走势预测

一、中国少儿编程行业毛利润同比增速预测

二、中国少儿编程行业利润总额同比增速预测

第十二章 2021-2026年中国少儿编程行业投资风险与营销分析

第一节 少儿编程行业投资风险分析

一、少儿编程行业政策风险分析

二、少儿编程行业技术风险分析

三、少儿编程行业竞争风险分析

四、少儿编程行业其他风险分析

第二节 少儿编程行业企业经营发展分析及建议

一、少儿编程行业经营模式

二、少儿编程行业销售模式

三、少儿编程行业创新方向

第三节 少儿编程行业应对策略

一、把握国家投资的契机

二、竞争性战略联盟的实施

三、企业自身应对策略

第十三章 2021-2026年中国少儿编程行业发展战略及规划建议

第一节 中国少儿编程行业品牌战略分析

一、少儿编程企业品牌的重要性

二、少儿编程企业实施品牌战略的意义

三、少儿编程企业品牌的现状分析

四、少儿编程企业的品牌战略

五、少儿编程品牌战略管理的策略

第二节 中国少儿编程行业市场重点客户战略实施

一、实施重点客户战略的必要性

二、合理确立重点客户

三、对重点客户的营销策略

四、强化重点客户的管理

五、实施重点客户战略要重点解决的问题

第三节 中国少儿编程行业战略综合规划分析

一、战略综合规划

二、技术开发战略

三、业务组合战略

四、区域战略规划

五、产业战略规划

六、营销品牌战略

七、竞争战略规划

第十四章 2021-2026年中国少儿编程行业发展策略及投资建议

第一节 中国少儿编程行业产品策略分析

一、服务产品开发策略

二、市场细分策略

三、目标市场的选择

第二节 中国少儿编程行业定价策略分析

第三节 中国少儿编程行业营销渠道策略

一、少儿编程行业渠道选择策略

二、少儿编程行业营销策略

第四节 中国少儿编程行业价格策略

第五节 观研天下行业分析师投资建议

一、中国少儿编程行业重点投资区域分析

二、中国少儿编程行业重点投资产品分析

图表详见正文

更多好文每日分享，欢迎关注公众号

详细请访问：<http://baogao.chinabaogao.com/wentibangong/529720529720.html>